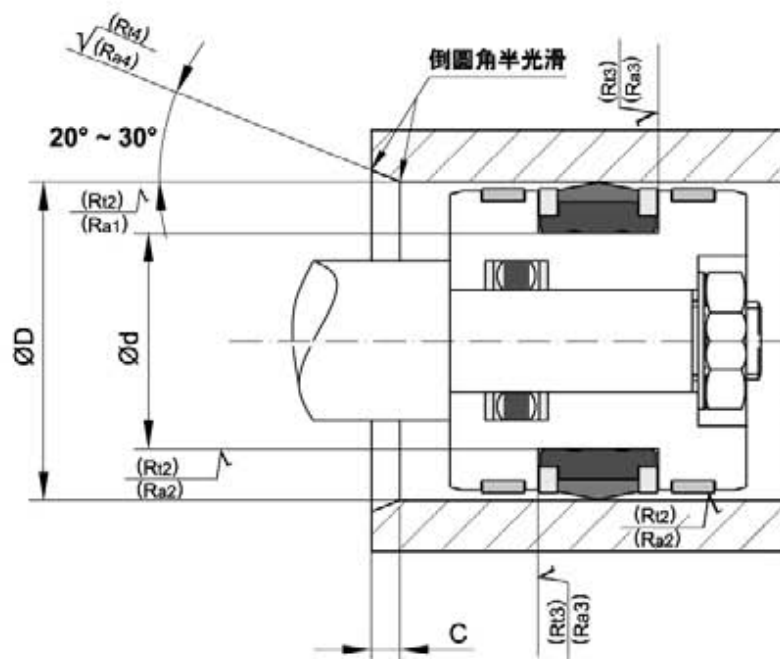


整体式活塞



分体式活塞

$$\text{尺寸 } C = \frac{D-d}{4}$$

动密封表面粗糙度要求:

$$0.8\mu\text{m} \leq R_{t1} \leq 2.5\mu\text{m} (R_{t2.5\mu\text{m}} \hat{=} R_a \hat{=} 0.28 \sim 0.6\mu\text{m}, \text{RMS} \hat{=} 12.5 \sim 28.3\mu\text{in})$$

$$80\% \leq t_{p1} \leq 95\% (R_{t0.8\mu\text{m}} = R_a \hat{=} 0.28 \sim 0.18\mu\text{m}, \text{RMS} \hat{=} 3.3 \sim 8.6\mu\text{in})$$

静密封表面粗糙度要求:

$$R_{t2} \leq 6.3\mu\text{m} (R_a \hat{=} 0.81 \dots 1.59\mu\text{m}, \text{RMS} \hat{=} 35.6 \dots 76.3\mu\text{in})$$

$$t_{p2} \geq 60\%$$

非密封表面和导入部分倒角的粗糙度要求:

$$R_{t3} \leq 15\mu\text{m} (R_a \hat{=} 2.2 \dots 4.0\mu\text{m}, \text{RMS} \hat{=} 97 \dots 194\mu\text{in})$$

$$R_{t4} \leq 10\mu\text{m} (R_a \hat{=} 1.4 \dots 2.6\mu\text{m}, \text{RMS} \hat{=} 62 \dots 125\mu\text{in})$$

关于密封件沟槽尺寸的ISO标准和DIN标准已经公正，应该在设计中考虑。总之，这里涉及到的表面粗糙度、倒角和尺寸都已经过验证并且大多数被收入标准。

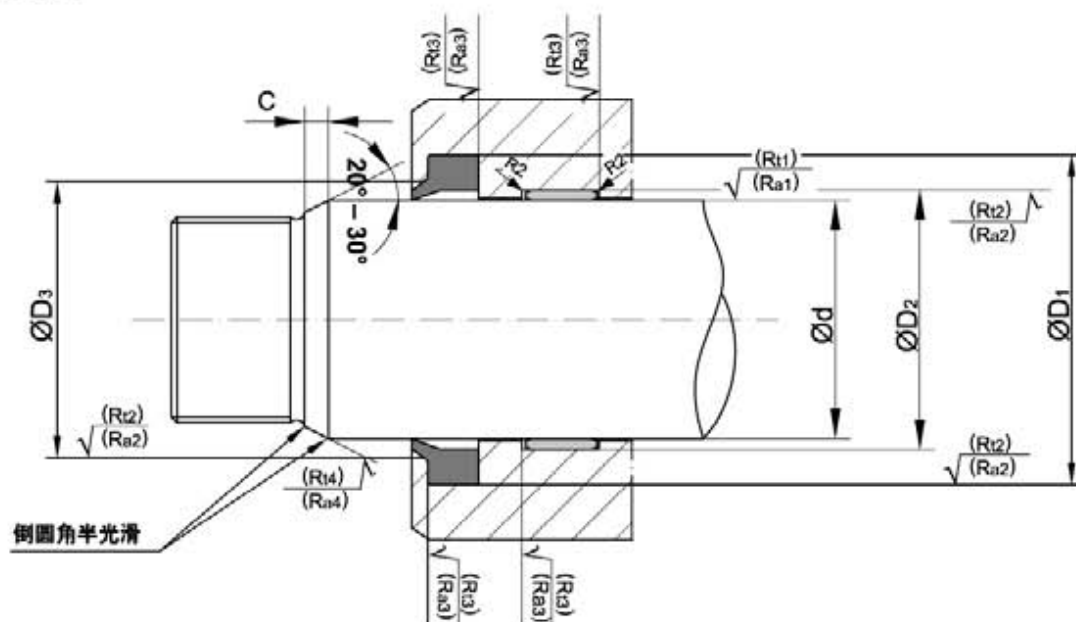
我们推荐用户遵循本应用指南的公差要求和表面粗糙度要求。只有这样，密封件安装才能简便并不被损坏。

表面: 对于动密封表面，作为机加最后工序，研磨是不够的，这些表面还需进行抛光。

圆角: 对于所必须的圆角要求，请参阅各密封件数据或应用标准。

注: 密封件沟槽的尺寸精度和表面粗糙度将直接影响密封效果。

闭式沟槽



开式沟槽

$$\text{尺寸 } C = \frac{D-d}{4}$$

动密封表面粗糙度要求:

$$0.8\mu\text{m} < R_{t1} \leq 2.5\mu\text{m} (R_{t2.5\mu\text{m}} \triangleq R_a \approx 0.28 \sim 0.6\mu\text{m}, \text{RMS} \approx 12.5 \sim 28.3\mu\text{in})$$

$$80\% \leq t_{p1} \leq 95\% (R_{t0.8\mu\text{m}} \triangleq R_a \approx 0.28 \sim 0.18\mu\text{m}, \text{RMS} \approx 3.3 \sim 8.6\mu\text{in})$$

静密封表面粗糙度要求:

$$R_{t2} \leq 6.3\mu\text{m} (R_a = 0.81 \dots 1.59\mu\text{m}, \text{RMS} = 35.6 \dots 76.3\mu\text{in})$$

$$t_{p2} \geq 60\%$$

非密封表面和导入部分倒角的粗糙度要求:

$$R_{t3} \leq 15\mu\text{m} (R_a \approx 2.2 \dots 4.0\mu\text{m}, \text{RMS} \approx 97 \dots 194\mu\text{in})$$

$$R_{t4} \leq 10\mu\text{m} (R_a \approx 1.4 \dots 2.6\mu\text{m}, \text{RMS} \approx 62 \dots 125\mu\text{in})$$

关于密封件沟槽尺寸的ISO标准和DIN标准已经公正, 应该在设计中考虑。总之, 这里涉及到的表面粗糙度、倒角和尺寸都已经过验证并且大多数被收入标准。

我们推荐用户遵循本应用指南的公差要求和表面粗糙度要求。只有这样, 密封件安装才能简便并不被损坏。

表面: 对于动密封表面, 作为机加最后工序, 研磨是不够的, 这些表面还需进行抛光。

圆角: 对于所必须的圆角要求, 请参阅各密封件数据或应用标准。

注: 密封件沟槽的尺寸精度和表面粗糙度将直接影响密封效果。